



Ministero dell' Economia e delle Finanze

AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

Indizione e modalità tecniche di svolgimento della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Briscola on line”

IL DIRETTORE GENERALE

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Regolamento emanato con Decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, in attuazione dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, con il quale si è provveduto all'affidamento delle attribuzioni in materia di giochi e di scommesse all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto l'articolo 4 del decreto legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni dalla legge 8 agosto 2002, n. 178, con il quale sono state adottate disposizioni in materia di unificazione delle competenze in materia di giochi;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti

per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto il decreto del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 21 marzo 2006, recante misure per la regolamentazione della raccolta a distanza delle scommesse, del Bingo e delle Lotterie;

Visto il decreto dirigenziale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 13 aprile 2006, recante misure per la sperimentazione delle lotterie con partecipazione a distanza, che ha affidato, nell'ambito della sperimentazione, il ruolo di gestore centralizzato al Consorzio Lotterie Nazionali ed il ruolo di rivenditore ai soggetti titolari di concessione per l'esercizio di giochi, concorsi o scommesse riservati allo Stato i quali dispongano di un sistema di raccolta conforme ai requisiti tecnici ed organizzativi stabiliti dall'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto il decreto dirigenziale del 28 settembre 2006 che ha fissato le caratteristiche tecniche ed organizzative a valere per la sperimentazione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza (cosiddette lotterie telematiche);

Visto il piano presentato dal Consorzio Lotterie Nazionali per la gestione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza;

Considerato che l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato ha valutato positivamente il piano presentato;

Ritenuto, pertanto, che deve essere indetta una lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Briscola on line", prevista nel piano succitato, ai sensi dell'art. 4 citato decreto dirigenziale del 13 aprile 2006 e che devono essere definiti le regole di gioco della predetta lotteria, i premi e le relative modalità di attribuzione;

D E C R E T A

Articolo 1

1. E' indetta la lotteria nazionale ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Briscola on line". Il prezzo di ciascuna giocata è di euro 1,00.

Articolo 2

1. Sul sito internet del rivenditore autorizzato è presente una "vetrina" sulla quale è riportata una "maschera" che identifica graficamente la lotteria telematica "Briscola on line". Successivamente all'avvenuta identificazione del giocatore mediante

digitazione del codice di identificazione e del codice personale, nella maschera della lotteria appaiono i riquadri “Scopri le regole e le vincite”, “Prova” e Gioca”.

Accedendo al riquadro “Scopri le regole e le vincite” è possibile visualizzare informazioni sulle modalità e sul regolamento di gioco di cui al presente decreto.

Accedendo al riquadro “Prova” è possibile visualizzare una dimostrazione del gioco.

Accedendo al riquadro “Gioca”, ci si collega all’interfaccia di gioco.

2. L’interfaccia di gioco contiene rappresentazioni grafiche e comandi di interazione che differiscono in funzione della fase del processo di gioco, come di seguito descritto:

a) prima della richiesta della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il nome della lotteria (“Briscola on line”);
- il prezzo della giocata (euro 1,00);
- una sintesi delle regole del gioco;
- l’indicazione delle combinazioni vincenti (“Il valore delle carte”)
- il riquadro “Acquista”, accedendo al quale il giocatore acquista la giocata, il cui costo viene addebitato sul conto di gioco;

b) dopo l’acquisto della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il codice univoco, identificativo della giocata, composto di 14 cifre;
- una sintesi delle regole del gioco;
- l’area di gioco costituita da un tavolo da gioco ove sono rappresentate:
 - a) nella parte superiore : il dorso delle tre carte de “i tuoi avversari”, una carta centrale scoperta, la “briscola”, e il mazzo di carte che copre parzialmente la “briscola”;
 - b) nella parte centrale, il dorso della carta del giocatore denominata “la tua carta”, con a lato l’indicazione dell’importo dell’eventuale vincita e l’indicazione delle “prese da giocare”;
 - c) nella parte inferiore il dorso di 7 (sette carte) che rappresentano “i tuoi punti”
- la visualizzazione grafica della giocata consistente nella scoperta , a seguito del procedimento di interazione di cui al successivo articolo 3, della “tua carta” per ognuna delle tre prese previste in ogni giocata;

- la visualizzazione dell'esito della giocata, comunicato, in caso negativo, con la frase "QUESTA VOLTA NON HAI VINTO", in caso positivo con la frase "CONGRATULAZIONI! HAI VINTO" e con l'indicazione dell'importo della vincita;
- il riquadro "continua", attraverso il quale è possibile riaccedere all'interfaccia di gioco per l'acquisto di una nuova giocata.

Sono inoltre presenti sull'interfaccia di gioco, durante tutte le fasi del processo di gioco:

- il logo "Gratta e vinci online";
- il logo "AAMS" ed il logo "Gioco sicuro";
- il riquadro "Regolamento e vincite", accedendo al quale è possibile prendere visione del Regolamento di gioco di cui al presente decreto;
- l'indicazione dell'importo massimo di vincita conseguibile con "Briscola on line", pari ad euro 10.000,00;
- l'indicazione del saldo del conto di gioco del giocatore.

Articolo 3

1. La visualizzazione della giocata erogata si ottiene attraverso il meccanismo di interazione di seguito indicato.

Si devono effettuare tre prese, di "briscola" scoprendo la "tua carta"

2. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità alternative:
 - Selezionando "la tua carta" per visualizzarne l'esito;
 - selezionando il riquadro "Scopri subito", mediante il quale il sistema visualizza immediatamente l'esito della giocata
3. L'esito della giocata è comunicato con le modalità di cui al precedente articolo 2.
4. Una volta registrato nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali il codice univoco, identificativo della giocata erogata, la stessa si considera a tutti gli effetti valida ed effettuata, anche nel caso in cui dovessero successivamente verificarsi malfunzionamenti o interruzioni di collegamento del sistema del giocatore.
5. In ogni caso il giocatore può conoscere l'esito delle giocata, nonché l'importo dell'eventuale vincita, attraverso l'accesso alla sezione riguardante il proprio conto di gioco, contenente i dati identificativi della giocata, presente sul sito internet del rivenditore.

6. Ogni giocata è costituita da tre “prese di briscola: Effettua la “presa” chi gioca la carta più alta del seme di briscola, o, in sua assenza, chi gioca la carta più alta del seme giocato per primo nella “presa”. L’ordine delle carte è, dalla più alta alla più bassa, il seguente: ASSO, TRE, RE, CAVALLO, FANTE, SETTE, SEI, CINQUE, QUATTRO, DUE. Il seme di briscola è quello rappresentato dalla carta scoperta al centro della parte superiore dell’area di gioco.

7. La vincita della giocata è determinata dalla somma degli importi vinti in ciascuna delle tre prese di “briscola”. Si vincono gli importi corrispondenti alle carte “dei tuoi avversari e alla “tua carta” che ha effettuato la “presa”. Le carte che possono dare luogo a vincite , così come determinate al successivo comma 8, sono: ASSO, TRE, RE,CAVALLO,FANTE. L’importo della vincita è visualizzato nel riquadro “stai vincendo” e deriva dagli importi corrispondenti alle carte “dei tuoi avversari” e alla “tua carta” che ha effettuato la “presa”, presenti nel riquadro “i tuoi punti”.

8. Il valore delle carte è il seguente:

• Quattro assi	€ 10.000,00
• Quattro “tre”	€ 500,00
• 1 “asso”	€ 11,00
• 1 “tre”	€ 10,00
• 1 “re”	€ 4,00
• 1 “cavallo”	€ 3,00
• 1 “fante”	€ 2,00

Articolo 4

1. Vengono messi in distribuzione due lotti di giocate costituiti ciascuno da 300.000 giocate erogabili.

2. La massa premi, corrispondente a ciascun lotto di 300.000 giocate, ammonta ad euro 239.990,00 suddivisa nei seguenti premi:

n. 77.700	premi di €	2,00
- n. 6.800	premi di €	3,00
- n. 2.200	premi di €	4,00
- n. 2.100	premi di €	10,00
- n. 900	premi di €	11,00

- n.	200	premi di €	15,00
- n.	100	premi di €	24,00
- n.	70	premi di €	30,00
- n.	30	premi di €	33,00
- n.	20	premi di €	50,00
- n.	10	premi di €	500,00
- n.	1	premio di €	10.000,00

3. Qualora nel corso di svolgimento della presente lotteria, sulla base dell'andamento della raccolta se ne ravvisasse la necessità, verranno generati ulteriori lotti di giocate che comprenderanno, il medesimo numero di premi di cui al presente articolo.

Articolo 5

1. Le vincite sono accreditate dal Rivenditore sul conto di gioco del giocatore, secondo quanto previsto dall'articolo 7 del decreto dirigenziale del 28 settembre 2006, e possono essere riscosse con le modalità previste dal contratto di conto di gioco sottoscritto dal giocatore, di cui al decreto direttoriale del 21 marzo 2006.
2. Il codice univoco della giocata e il relativo esito vincente devono risultare registrati nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali, e costituiscono il titolo esclusivo che certifica i diritti del giocatore per ottenere il pagamento della vincita.

Articolo 6

1. Con avviso pubblicato nella Gazzetta Ufficiale sarà stabilita la data di cessazione della lotteria.

Articolo 7

1. Il presente decreto sarà trasmesso agli organi di controllo per gli adempimenti di competenza ed avrà efficacia a decorrere dalla data di pubblicazione sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica italiana.

Roma, 8 maggio 2007

Il Direttore Generale
F.to Giorgio TINO

Registrato alla Corte dei Conti

Ufficio controllo Ministeri Econ.-Finanziari

Il 28 maggio 2007

Registro Econom. e Finanze n.003 -Foglio 349