



# *Ministero dell' Economia e delle Finanze*

AMMINISTRAZIONE AUTONOMA DEI MONOPOLI DI STATO

## **Indizione e modalità tecniche di svolgimento della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata “Sfida finale on line”**

IL DIRETTORE GENERALE

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Regolamento emanato con Decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, in attuazione dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, con il quale si è provveduto all'affidamento delle attribuzioni in materia di giochi e di scommesse all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto l'articolo 4 del decreto legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni dalla legge 8 agosto 2002, n. 178, con il quale sono state adottate disposizioni in materia di unificazione delle competenze in materia di giochi;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto il decreto del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 21 marzo 2006, recante misure per la regolamentazione della raccolta a distanza delle scommesse, del Bingo e delle Lotterie;

Visto il decreto dirigenziale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 13 aprile 2006, recante misure per la sperimentazione delle lotterie con partecipazione a distanza, che ha affidato, nell'ambito della sperimentazione, il ruolo di gestore centralizzato al Consorzio Lotterie Nazionali ed il ruolo di rivenditore ai soggetti titolari di concessione per l'esercizio di giochi, concorsi o scommesse riservati allo Stato i quali dispongano di un sistema di raccolta conforme ai requisiti tecnici ed organizzativi stabiliti dall'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto il decreto dirigenziale del 28 settembre 2006 che ha fissato le caratteristiche tecniche ed organizzative a valere per la sperimentazione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza (cosiddette lotterie telematiche);

Visto il piano presentato dal Consorzio Lotterie Nazionali per la gestione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza;

Considerato che l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato ha valutato positivamente il piano presentato;

Ritenuto, pertanto, che deve essere indetta una lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Sfida finale on line", prevista nel piano succitato, ai sensi dell'art. 4 citato decreto dirigenziale del 13 aprile 2006 e che devono essere definiti le regole di gioco della predetta lotteria, i premi e le relative modalità di attribuzione;

## D E C R E T A

### **Articolo 1**

1. E' indetta con inizio la lotteria nazionale ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Sfida finale on line". Il prezzo di ciascuna giocata è di euro 0,50.

### **Articolo 2**

1. Sul sito internet del rivenditore autorizzato è presente una "vetrina" sulla quale è riportata una "maschera" che identifica graficamente la lotteria telematica "Sfida finale on line". Successivamente all'avvenuta identificazione del giocatore mediante digitazione del codice di identificazione e del

codice personale, nella maschera della lotteria appaiono i riquadri “Scopri le regole e le vincite”, “Prova” e Gioca”.

Accedendo al riquadro “Scopri le regole e le vincite” è possibile visualizzare informazioni sulle modalità di abilitazione al gioco e sul regolamento di gioco di cui al presente decreto.

Accedendo al riquadro “Prova” è possibile visualizzare una dimostrazione del gioco.

Accedendo al riquadro “Gioca”, ci si collega all’interfaccia di gioco.

2. L’interfaccia di gioco contiene rappresentazioni grafiche e comandi di interazione che differiscono in funzione della fase del processo di gioco, come di seguito descritto:

a) prima della richiesta della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il nome della lotteria (“Sfida finale on line”);
- il prezzo della giocata (euro 0,50);
- una sintesi delle combinazioni vincenti;
- il riquadro “Acquista”, accedendo al quale il giocatore acquista la giocata, il cui costo viene addebitato sul conto di gioco;

b) dopo l’acquisto della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il codice univoco, identificativo della giocata, composto di 14 cifre;
- l’area di gioco rappresentata da un’area di rigore da un campo di calcio, una porta, un portiere e cinque palloni;
- la visualizzazione grafica della giocata, consistente nell’esecuzione di cinque rigori, a seguito del procedimento di interazione di cui al successivo articolo 3;
- la visualizzazione dell’esito della giocata, comunicato, in caso negativo, con la frase “peccato! questa volta non hai vinto!”, in caso positivo con la frase “congratulazioni! hai vinto! e con l’indicazione dell’importo della vincita;
- il riquadro “continua”, attraverso il quale è possibile riaccedere all’interfaccia di gioco per l’acquisto di una nuova giocata.

Sono inoltre presenti sull’interfaccia di gioco, durante tutte le fasi del processo di gioco:

- il logo “Gratta e vinci online”;
- il logo “AAMS” ed il logo “Gioco sicuro”;
- il riquadro “Regolamento e vincite”, accedendo al quale è possibile prendere visione del Regolamento di gioco di cui al presente decreto;

- l'indicazione dell'importo massimo di vincita conseguibile con "Sfida finale on line" ,pari ad euro 5.000,00;
- l'indicazione del saldo del conto di gioco del giocatore.

### **Articolo 3**

1. La visualizzazione della giocata erogata si ottiene attraverso il meccanismo di interazione di seguito indicato.
2. Si devono tirare cinque calci di rigore attraverso una delle seguenti modalità alternative:
  - indirizzando i tiri in porta con un apposito cursore;
  - selezionando il riquadro "Scopri subito", mediante il quale il sistema esegue automaticamente i cinque calci di rigore
3. L'esito della giocata è comunicato con le modalità di cui al precedente articolo 2.
4. Una volta registrato nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali il codice univoco, identificativo della giocata erogata, la stessa si considera a tutti gli effetti valida ed effettuata, anche nel caso in cui dovessero successivamente verificarsi malfunzionamenti o interruzioni di collegamento del sistema del giocatore.
5. In ogni caso il giocatore può conoscere l'esito delle giocata, nonché l'importo dell'eventuale vincita, attraverso l'accesso alla sezione riguardante il proprio conto di gioco, contenente i dati identificativi della giocata, presente sul sito internet del rivenditore.
6. Le combinazioni vincenti e gli importi delle vincite corrispondenti sono di seguito descritte:
 

- 5 goal	€ 5.000,00
- 4 goal	€ 100,00
- 3 goal	€ 10,00
- 2 goal	€ 5,00
- 1 goal	€ 0,50

### **Articolo 4**

1. Vengono messi in distribuzione due lotti di giocate, costituiti ciascuno da 300.000 giocate erogabili.

2. La massa premi, corrispondente a ciascun lotto di 300.000 giocate, ammonta ad euro 112.500,00 suddivisa nei seguenti premi:

- n. 80.000 premi di	€	0,50
- n. 10.600 premi di	€	5,00
- n. 450 premi di	€	10,00
- n. 100 premi di	€	100,00
- n. 1 premio di	€	5.000,00

3. Qualora nel corso di svolgimento della presente lotteria, sulla base dell'andamento della raccolta se ne ravvisasse la necessità, verranno generati ulteriori lotti di giocate che comprenderanno il medesimo numero di premi di cui al presente articolo.

#### **Articolo 5**

1. Le vincite, sono accreditate dal Rivenditore sul conto di gioco del giocatore, secondo quanto previsto dall'articolo 7 del decreto dirigenziale del 28 settembre 2006, e possono essere riscosse con le modalità previste dal contratto di conto di gioco sottoscritto dal giocatore, di cui al decreto direttoriale del 21 marzo 2006.
2. Il codice univoco della giocata e il relativo esito vincente devono risultare registrati nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali, e costituiscono il titolo esclusivo che certifica i diritti del giocatore per ottenere il pagamento della vincita.

#### **Articolo 6**

1. Con avviso pubblicato nella Gazzetta Ufficiale sarà stabilita la data di cessazione della lotteria.

#### **Articolo 7**

1. Il presente decreto sarà trasmesso agli organi di controllo per gli adempimenti di competenza ed avrà efficacia a decorrere dalla data di pubblicazione sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica italiana.

Roma, 7 novembre 2006

Il Direttore Generale  
F.to Giorgio TINO

.....

Registrato alla Corte dei Conti

Uff. Controllo Ministeri Econ. Fin.

23 novembre 2006

Reg. ECONOMIA E FINANZE n. 006 – FOG. 246

Publicato nella G.U. n. 277 del 28 novembre 2006