

Prot. 2008/ 7848 /Giochi Ltt

**INDIZIONE E MODALITÀ TECNICHE DI SVOLGIMENTO DELLA LOTTERIA AD ESTRAZIONE
ISTANTANEA CON PARTECIPAZIONE A DISTANZA DENOMINATA
“AFFARI TUOI ON LINE”**

IL DIRETTORE GENERALE

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle Finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Regolamento emanato con Decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, in attuazione dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, con il quale si è provveduto all'affidamento delle attribuzioni in materia di giochi e di scommesse all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto l'articolo 4 del decreto legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni dalla legge 8 agosto 2002, n. 178, con il quale sono state adottate disposizioni in materia di unificazione delle competenze in materia di giochi;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, recante il codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto il decreto del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 21 marzo 2006, recante misure per la regolamentazione della raccolta a distanza delle scommesse, del Bingo e delle Lotterie;

Visto il decreto dirigenziale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 13 aprile 2006, recante misure per la sperimentazione delle lotterie con partecipazione a distanza, che ha affidato, nell'ambito della sperimentazione, il ruolo di gestore centralizzato al Consorzio Lotterie Nazionali ed il ruolo di rivenditore ai soggetti titolari di concessione per l'esercizio di giochi, concorsi o scommesse riservati allo Stato i quali dispongano di un sistema di raccolta conforme ai requisiti tecnici ed organizzativi stabiliti dall'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto il decreto dirigenziale del 28 settembre 2006 che ha fissato le caratteristiche tecniche ed organizzative a valere per la sperimentazione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza (cosiddette lotterie telematiche);

Visto il piano presentato dal Consorzio Lotterie Nazionali per la gestione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza;

Considerato che l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato ha valutato positivamente il piano presentato;

Ritenuto, pertanto, che deve essere indetta una lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Affari tuoi on line", prevista nel piano succitato, ai sensi dell'art. 4 del citato decreto dirigenziale del 13 aprile 2006 e che devono essere definiti le regole di gioco della predetta lotteria, i premi e le relative modalità di attribuzione;

D E C R E T A

Articolo 1

1. E' indetta dal 25 marzo 2008 la lotteria nazionale ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata " Affari tuoi on line". Il prezzo di ciascuna giocata è di euro 3,00.

Articolo 2

1. Sul sito internet del rivenditore autorizzato è presente una "vetrina" sulla quale è riportata una "maschera" che identifica graficamente la lotteria telematica "Affari tuoi on line", recante i riquadri "Scopri le regole e le vincite", "Prova" e Gioca".

Accedendo al riquadro "Scopri le regole e le vincite" è possibile visualizzare informazioni sulle modalità e sul regolamento di gioco di cui al presente decreto.

Accedendo al riquadro "Prova" è possibile visualizzare una dimostrazione del gioco.

Solo ad avvenuta identificazione del giocatore mediante digitazione del codice di identificazione e del codice personale, è possibile accedere al riquadro “Gioca”, collegandosi così all’interfaccia di gioco.

2. L’interfaccia di gioco contiene rappresentazioni grafiche e comandi di interazione che differiscono in funzione della fase del processo di gioco, come di seguito descritto:

a) prima della richiesta della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il nome della lotteria (“Affari tuoi on line”);
- il prezzo della giocata (euro 3,00);
- una sintesi delle regole di gioco
- il riquadro “Acquista”, accedendo al quale il giocatore acquista la giocata, il cui costo viene addebitato sul conto di gioco;
- l’immagine di un telefono
- il riquadro “Chiudi”, nel caso non si voglia procedere oltre;

b) dopo l’acquisto della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- l’area di gioco, che è costituita:
- inizialmente, dall’immagine di 20 caselle contrassegnate dal nome delle 20 regioni italiane;
- successivamente all’avvenuta selezione da parte del giocatore di una delle 20 regioni indicate nelle caselle:
- a) dall’immagine, in basso, di un pacco abbinato alla regione selezionata dal giocatore contraddistinto dalla scritta “il tuo pacco”, da un numero e dal nome della regione;
- b) dall’immagine, al centro, di 15 pacchi abbinati a regioni diverse da quella selezionata dal giocatore, contraddistinti da un numero e dal nome della regione;
- c) dall’immagine, sul lato sinistro, di 8 caselle e, sul lato destro, di altre 8 caselle, riportanti l’indicazione del contenuto dei 15 pacchi presenti al centro dell’area di gioco e de “il tuo pacco”;
- nella parte sinistra, in basso, una sintesi delle regole di gioco;
- il codice univoco, identificativo della giocata, composto di 14 cifre;
- la visualizzazione grafica della giocata consistente, a seguito del procedimento di interazione di cui al successivo art. 3:

- a) nel selezionare una delle 20 regioni che sarà abbinata ad un pacco - contrassegnato da un numero e dalla scritta “Il tuo pacco”- al fine di scoprirne il contenuto
- b) ovvero nel selezionare, al fine di scoprirne il contenuto, uno dei pacchi del gioco “Caccia al logo” cui si partecipa in caso di rinuncia alla scoperta del contenuto de “Il tuo pacco”
- la visualizzazione dell’esito della giocata, comunicato, in caso negativo, con la frase “QUESTA VOLTA NON HAI VINTO”, in caso positivo con la frase “ HAI VINTO CONGRATULAZIONI !” e con l’indicazione dell’importo della vincita;
- il riquadro “continua”, attraverso il quale è possibile riaccedere all’interfaccia di gioco per l’acquisto di una nuova giocata.

Sono inoltre presenti sull’interfaccia di gioco, durante tutte le fasi del processo di gioco:

- il logo “Gratta e vinci online”;
- il logo “AAMS” ed il logo “Gioco sicuro”;
- il riquadro “Regolamento e vincite”, accedendo al quale è possibile prendere visione del Regolamento di gioco di cui al presente decreto;
- l’indicazione dell’importo massimo di vincita conseguibile con “Affari tuoi on line”, pari ad euro 200.000,00;
- l’indicazione del saldo del conto di gioco del giocatore.

Articolo 3

1. La visualizzazione della giocata erogata si ottiene attraverso il meccanismo di interazione di seguito indicato.

Si deve selezionare una delle regioni il cui nome è riportato nelle 20 caselle inizialmente presenti sull’area di gioco. Alla regione selezionata corrisponde un pacco, contraddistinto da un numero, dal nome della regione e dalla scritta “Il tuo pacco”. Il giocatore giocherà, con “Il tuo pacco” la cui immagine è rappresentata in basso al centro dell’area di gioco. Successivamente si devono selezionare, uno ad uno, i pacchi corrispondenti alle altre regioni, la cui immagine è rappresentata al centro dell’area di gioco, per scoprirne il contenuto. Ad ogni pacco corrisponde uno dei contenuti indicati nelle caselle poste sul lato sinistro e destro dell’area di gioco: Dopo esser stato selezionato, il pacco e la casella riportante il relativo contenuto verranno eliminati dal gioco.

Nel corso della giocata al giocatore verrà offerta, , la possibilità di cambiare il proprio pacco con un altro tra quelli ancora in gioco in quanto non selezionati., attraverso la frase “Vuoi cambiare il tuo pacco con uno degli altri?”. Nel caso venga selezionata la casella contraddistinta da “SI”, il giocatore dovrà selezionare uno dei pacchi delle regioni presenti al centro dell’area di gioco

che andrà a sostituire il “Tuo pacco” in basso al centro dell’area di gioco mentre il pacco sostituito verrà inserito al centro dell’area di gioco tra i pacchi delle regioni selezionabili. Nel caso venga selezionata la casella contraddistinta da “NO”, il “Tuo pacco” non verrà sostituito.

Al termine dell’apertura dei pacchi, al giocatore verranno proposte tre buste tra cui dovrà selezionarne una. Se la busta selezionata contiene il nome della regione corrispondente al “Tuo pacco”, si vince l’importo contenuto nel ”Tuo pacco”.

Nel corso della giocata al giocatore verrà inoltre offerta, sempre con uno squillo del telefono rappresentato nell’area di gioco la possibilità di interrompere l’apertura dei pacchi e di partecipare alla “Caccia al logo”, attraverso la frase “Vuoi rinunciare al tuo pacco per partecipare al gioco Caccia al Logo?”. Nel caso venga selezionata la casella contraddistinta da “SI”, verrà interrotta l’apertura dei pacchi e sull’area di gioco verrà visualizzata l’immagine di tre pacchi al centro ed in alto a destra un riquadro contraddistinto dalla scritta “scopri il premio” Il giocatore dovrà selezionare il riquadro contraddistinto dalla scritta “scopri il premio” per scoprire il premio in palio e successivamente uno dei pacchi per scoprirne il contenuto.. Se il pacco selezionato conterrà il logo “gratta e vinci online” si vincerà l’importo in palio. Nel caso venga selezionata la casella contraddistinta da “NO”, non verrà interrotta l’apertura dei pacchi ed il giocatore dovrà selezionare i rimanti pacchi presenti al centro dell’area di gioco.

2. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità alternative:
 - Con il meccanismo di interazione descritto al punto 1.;
 - Selezionando il riquadro “Scopri subito”, mediante il quale il sistema visualizza immediatamente l’esito della giocata
3. L’esito della giocata è comunicato con le modalità di cui al precedente articolo 2.
4. Una volta registrato nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali il codice univoco, identificativo della giocata erogata, la stessa si considera a tutti gli effetti valida ed effettuata, anche nel caso in cui dovessero successivamente verificarsi malfunzionamenti o interruzioni di collegamento del sistema del giocatore.
5. In ogni caso il giocatore può conoscere l’esito delle giocata, nonché l’importo dell’eventuale vincita, attraverso l’accesso alla sezione riguardante il proprio conto di gioco, contenente i dati identificativi della giocata, presente sul sito internet del rivenditore.

Articolo 4

1. Vengono messi in distribuzione due lotti di giocate costituiti ciascuno da 700.000 giocate erogabili.
2. La massa premi, corrispondente a ciascun lotto di 700.000 giocate, ammonta ad euro 1.585.000,00 suddivisa nei seguenti premi:

- n.	110.000	premi di	€	3,00
- n.	60.000	premi di	€	5,00
- n.	20.000	premi di	€	10,00
- n.	8.000	premi di	€	20,00
- n.	1.500	premi di	€	50,00
- n.	900	premi di	€	100,00
- n.	200	premi di	€	250,00
- n.	50	premi di	€	500,00
- n.	15	premi di	€	1.000,00
- n.	8	premi di	€	5.000,00
- n.	2	premi di	€	50.000,00
- n.	1	premio di	€	200.000,00

3. Qualora nel corso di svolgimento della presente lotteria, sulla base dell'andamento della raccolta se ne ravvisasse la necessità, verranno generati ulteriori lotti di giocate, che comprenderanno il medesimo numero di premi di cui al presente articolo.

Articolo 5

1. Le vincite di importo non superiore a 10.000,00 euro sono accreditate dal Rivenditore sul conto di gioco del giocatore, secondo quanto previsto dall'articolo 7 del decreto dirigenziale del 28 settembre 2006, e possono essere riscosse con le modalità previste dal contratto di conto di gioco sottoscritto dal giocatore, di cui al decreto direttoriale del 21 marzo 2006.
2. Per le vincite di importo superiore a € 10.000,00 il pagamento deve essere richiesto dal giocatore presso l'Ufficio Premi del Consorzio Lotterie Nazionali, viale del Campo Boario 56/D 00154, Roma, mediante:
 - presentazione della stampa di un promemoria riportante i dati identificativi della giocata e dell'esito della stessa, ottenibile dall'elenco delle giocate presente sul conto di gioco, o del codice univoco della giocata vincente;

- presentazione di un documento di identificazione in corso di validità;
- comunicazione del codice fiscale del giocatore medesimo.

La richiesta di pagamento può essere presentata anche presso uno sportello di Banca Intesa con le medesime modalità. In tal caso la Banca provvede ad inoltrare la richiesta del giocatore al Consorzio Lotterie Nazionali, rilasciando al giocatore stesso apposita ricevuta.

3. Il codice univoco della giocata e il relativo esito vincente devono risultare registrati nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali, e costituiscono il titolo esclusivo che certifica i diritti del giocatore per ottenere il pagamento della vincita.

Articolo 6

1. Con avviso pubblicato nella Gazzetta Ufficiale sarà stabilita la data di cessazione della lotteria.

Articolo 7

1. Il presente decreto sarà trasmesso agli organi di controllo per gli adempimenti di competenza e sarà pubblicato nella Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana.

Il Direttore Generale

f.to Giorgio Tino

Roma, 12 marzo 2008