

Prot. 2008/ 4039/Giochi Ltt

**INDIZIONE E MODALITÀ TECNICHE DI SVOLGIMENTO DELLA LOTTERIA AD ESTRAZIONE
ISTANTANEA CON PARTECIPAZIONE A DISTANZA DENOMINATA
“FRECCETTE ON LINE”**

IL DIRETTORE GENERALE

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Regolamento emanato con Decreto del Presidente della Repubblica 24 gennaio 2002, n. 33, in attuazione dell'articolo 12 della legge 18 ottobre 2001, n. 383, con il quale si è provveduto all'affidamento delle attribuzioni in materia di giochi e di scommesse all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto l'articolo 4 del decreto legge 8 luglio 2002, n. 138, convertito con modificazioni dalla legge 8 agosto 2002, n. 178, con il quale sono state adottate disposizioni in materia di unificazione delle competenze in materia di giochi;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, recante il codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto il decreto del Direttore Generale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 21 marzo 2006, recante misure per la regolamentazione della raccolta a distanza delle scommesse, del Bingo e delle Lotterie;

Visto il decreto dirigenziale dell'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato del 13 aprile 2006, recante misure per la sperimentazione delle lotterie con partecipazione a distanza, che ha affidato, nell'ambito della sperimentazione, il ruolo di gestore centralizzato al Consorzio Lotterie Nazionali ed il ruolo di rivenditore ai soggetti titolari di concessione per l'esercizio di giochi, concorsi o scommesse riservati allo Stato i quali dispongano di un sistema di raccolta conforme ai requisiti tecnici ed organizzativi stabiliti dall'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato;

Visto il decreto dirigenziale del 28 settembre 2006 che ha fissato le caratteristiche tecniche ed organizzative a valere per la sperimentazione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza (cosiddette lotterie telematiche);

Visto il piano presentato dal Consorzio Lotterie Nazionali per la gestione delle lotterie istantanee con partecipazione a distanza;

Considerato che l'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato ha valutato positivamente il piano presentato;

Ritenuto, pertanto, che deve essere indetta una lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Freccette on line", prevista nel piano succitato, ai sensi dell'art. 4 del citato decreto dirigenziale del 13 aprile 2006 e che devono essere definiti le regole di gioco della predetta lotteria, i premi e le relative modalità di attribuzione;

D E C R E T A

Articolo 1

1. E' indetta la lotteria nazionale ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "Freccette on line". Il prezzo di ciascuna giocata è di euro 1,00.

Articolo 2

1. Sul sito internet del rivenditore autorizzato è presente una “vetrina” sulla quale è riportata una “maschera” che identifica graficamente la lotteria telematica “Freccette on line”, recante i riquadri “Scopri le regole e le vincite”, “Prova” e Gioca”.

Accedendo al riquadro “Scopri le regole e le vincite” è possibile visualizzare informazioni sulle modalità e sul regolamento di gioco di cui al presente decreto.

Accedendo al riquadro “Prova” è possibile visualizzare una dimostrazione del gioco.

Solo ad avvenuta identificazione del giocatore mediante digitazione del codice di identificazione e del codice personale, è possibile accedere al riquadro “Gioca”, collegandosi così all’interfaccia di gioco.

2. L’interfaccia di gioco contiene rappresentazioni grafiche e comandi di interazione che differiscono in funzione della fase del processo di gioco, come di seguito descritto:

a) prima della richiesta della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il nome della lotteria (“Freccette on line”);
- il prezzo della giocata (euro 1,00);
- il riquadro “Acquista”, accedendo al quale il giocatore acquista la giocata, il cui costo viene addebitato sul conto di gioco;
- il riquadro “Chiudi”, nel caso non si voglia procedere oltre;

b) dopo l’acquisto della giocata sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- il codice univoco, identificativo della giocata, composto di 14 cifre;
- l’area di gioco, che è costituita da un’immagine di un tipico pub, con un bersaglio per freccette sulla parete di fondo e tre personaggi in primo piano, tra cui si deve scegliere quello che effettuerà il tiro delle freccette;

c) dopo aver scelto il personaggio che effettuerà il tiro delle freccette, sono presenti sull’interfaccia di gioco:

- nella parte sinistra, una sintesi delle regole di gioco;
- nella parte centrale l’immagine del personaggio che effettuerà il tiro delle freccette e sulla parete di fondo il bersaglio circolare da colpire;
- nella parte destra, in alto, l’immagine ingrandita del suddetto bersaglio circolare, suddiviso in nove settori;

- un settore centrale contraddistinto dal colore rosso, ove è indicato l'importo di Euro 10.000,00 (diecimila/00);
 - quattro settori intermedi: uno contraddistinto dal colore bianco recante l'importo di Euro 100,00 (cento/00); uno contraddistinto dal colore bianco recante l'importo di Euro 500,00 (cinquecento/00); uno contraddistinto dal colore nero recante l'importo di Euro 50,00 (cinquanta/00); uno contraddistinto dal colore nero recante l'importo di Euro 20,00 (venti/00)
 - quattro settori periferici: uno contraddistinto dal colore bianco recante l'importo di Euro 5,00 (cinque/00); uno contraddistinto dal colore bianco recante l'importo di Euro 10,00 (dieci/00); uno contraddistinto dal colore nero recante l'importo di Euro 1,00 (uno/00); uno contraddistinto dal colore nero recante l'importo di Euro 2,00 (due/00)
- nella parte destra, in basso, una sezione, contraddistinta dalla scritta "le tue freccette" di numero 8 (otto) freccette
 - la visualizzazione grafica della giocata consistente, a seguito del procedimento di interazione di cui al successivo articolo 3, nel selezionare uno dei tre personaggi presenti, e, successivamente, nel selezionare le freccette che verranno lanciate verso il bersaglio dal personaggio selezionato in precedenza.
 - la visualizzazione dell'esito della giocata, comunicato, in caso negativo, con la frase "QUESTA VOLTA NON HAI VINTO", in caso positivo con la frase " HAI VINTO CONGRATULAZIONI !" e con l'indicazione dell'importo della vincita;
 - il riquadro "continua", attraverso il quale è possibile riaccedere all'interfaccia di gioco per l'acquisto di una nuova giocata.

Sono inoltre presenti sull'interfaccia di gioco, durante tutte le fasi del processo di gioco:

- il logo "Gratta e vinci online";
- il logo "AAMS" ed il logo "Gioco sicuro";
- il riquadro "Regolamento e vincite", accedendo al quale è possibile prendere visione del Regolamento di gioco di cui al presente decreto;
- l'indicazione dell'importo massimo di vincita conseguibile con "Freccette on line", pari ad euro 10.000,00;
- l'indicazione del saldo del conto di gioco del giocatore.

Articolo 3

1. La visualizzazione della giocata erogata si ottiene attraverso il meccanismo di interazione di seguito indicato.

Si deve selezionare uno dei tre personaggi presenti nell'area di gioco. Successivamente si devono selezionare cinque delle otto frecce presenti nella sezione dell'area di gioco contraddistinta dalla scritta "le tue frecce", che verranno lanciate, una per volta, dal personaggio selezionato in direzione del bersaglio. Ogni freccetta raggiungerà il bersaglio. La vincita si realizza se tre delle cinque frecce lanciate dal personaggio selezionato colpiscono il bersaglio nello stesso settore ed è di importo pari a quello indicato nel settore del bersaglio colpito dalle tre frecce (esempio: se tre frecce colpiscono il settore intermedio contraddistinto dal colore bianco e recante l'importo di Euro 100,00 (cento/00) si vince un premio pari ad Euro 100,00 (cento/00).

2. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità alternative:

- Selezionando il personaggio che effettuerà il lancio delle frecce e successivamente, selezionando, una alla volta, cinque tra le otto frecce presenti nell'area di gioco contraddistinta dalla scritta "le tue frecce";
- Selezionando il personaggio che effettuerà il lancio delle frecce e successivamente, selezionando il riquadro "Scopri subito", mediante il quale il sistema visualizza immediatamente l'esito della giocata

3. L'esito della giocata è comunicato con le modalità di cui al precedente articolo 2.

4. Una volta registrato nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali il codice univoco, identificativo della giocata erogata, la stessa si considera a tutti gli effetti valida ed effettuata, anche nel caso in cui dovessero successivamente verificarsi malfunzionamenti o interruzioni di collegamento del sistema del giocatore.

5. In ogni caso il giocatore può conoscere l'esito delle giocata, nonché l'importo dell'eventuale vincita, attraverso l'accesso alla sezione riguardante il proprio conto di gioco, contenente i dati identificativi della giocata, presente sul sito internet del rivenditore.

Articolo 4

1. Vengono messi in distribuzione due lotti di giocate costituiti ciascuno da 200.000 giocate erogabili.
2. La massa premi, corrispondente a ciascun lotto di 200.000 giocate, ammonta ad euro 160.000 suddivisa nei seguenti premi:

- n.	40.000	premi di	€	1,00
- n.	11.000	premi di	€	2,00
- n.	5.200	premi di	€	5,00
- n.	1.500	premi di	€	10,00
- n.	900	premi di	€	20,00
- n.	220	premi di	€	50,00
- n.	80	premi di	€	100,00
- n.	20	premi di	€	500,00
- n.	1	premio di	€	10.000,00

3. Qualora nel corso di svolgimento della presente lotteria, sulla base dell'andamento della raccolta se ne ravvisasse la necessità, verranno generati ulteriori lotti di giocate, che comprenderanno il medesimo numero di premi di cui al presente articolo.

Articolo 5

1. Le vincite sono accreditate dal Rivenditore sul conto di gioco del giocatore, secondo quanto previsto dall'articolo 7 del decreto dirigenziale del 28 settembre 2006, e possono essere riscosse con le modalità previste dal contratto di conto di gioco sottoscritto dal giocatore, di cui al decreto direttoriale del 21 marzo 2006.
2. Il codice univoco della giocata e il relativo esito vincente devono risultare registrati nel sistema informatico del Consorzio Lotterie Nazionali, e costituiscono il titolo esclusivo che certifica i diritti del giocatore per ottenere il pagamento della vincita.

Articolo 6

1. Con avviso pubblicato nella Gazzetta Ufficiale sarà stabilita la data di cessazione della lotteria.

Articolo 7

1. Il presente decreto sarà trasmesso agli organi di controllo per gli adempimenti di competenza ed avrà efficacia a decorrere dalla data di pubblicazione sulla Gazzetta Ufficiale della Repubblica Italiana.

Il Direttore Generale

f.to Giorgio Tino

Roma, lì 6 febbraio 2008

Registrato alla Corte dei Conti

Ufficio Controllo Ministeri Economici e

Finanziari il 14 febbraio 2008

Registro 1 Economia e Fin. Fog. 182