

Prot. R.U./

*DIREZIONE CENTRALE GESTIONE TRIBUTI E MONOPOLIO GIOCHI*

*UFFICIO LOTTO E LOTTERIE*

*IL DIRIGENTE*

Visto il Decreto del Presidente della Repubblica 20 novembre 1948, n. 1677, con il quale è stato emanato il Regolamento delle lotterie nazionali;

Visto l'articolo 6 della legge 26 marzo 1990, n. 62 che autorizza il ministero delle Finanze ad istituire le lotterie ad estrazione istantanea;

Visto il Regolamento delle lotterie ad estrazione istantanea adottato con decreto del Ministro delle finanze in data 12 febbraio 1991, n. 183;

Visto il Decreto Legislativo 30 marzo 2001, n.165, recante norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze delle pubbliche amministrazioni;

Visto il decreto legislativo 30 giugno 2003, n. 196, codice in materia di protezione dei dati personali;

Visto l'articolo 1, comma 292 della legge 30 dicembre 2004, n. 311, che affida all'Amministrazione autonoma dei monopoli di Stato la definizione dei provvedimenti per la regolamentazione delle lotterie differite ed istantanee con partecipazione a distanza;

Visto l'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n.88, che ha previsto l'adozione di appositi provvedimenti contenenti nuove previsioni in merito alle condizioni generali di gioco e delle relative regole tecniche per la raccolta a distanza delle lotterie ad estrazione istantanea;

Visto l'articolo 24, comma 20, del decreto legge 6 luglio 2011, n. 98, convertito con legge 15 luglio 2011, n. 111, ai sensi del quale è vietato consentire la partecipazione ai giochi pubblici con vincita in denaro ai minori di anni 18;

Visto il decreto direttoriale prot. 2011/17476/Giochi/Ltt del 17 maggio 2011, pubblicato nella G.U.R.I.n 133 del 10 giugno 2011 che, in attuazione del disposto dell'articolo 24, comma 12 della legge 7 luglio 2009, n. 88, ha fissato le caratteristiche tecniche per la raccolta della lotterie ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza;

Visti gli articoli 9, comma 3, e 10 del citato decreto del 17 maggio 2011 che prevedono che, per ogni singola lotteria indetta, si possono avere varie interfacce di gioco;

Visto il decreto direttoriale del 22 maggio 2015 prot. R.U. 5338 di indizione della lotteria ad estrazione istantanea con partecipazione a distanza denominata "TOP 2000";

Visto l'articolo 1, comma 2, del citato decreto di indizione della lotteria "TOP 2000" che prevede che le interfacce di gioco debbano essere approvate con provvedimento dirigenziale dell'Agenzia delle Dogane e Monopoli che ne specifica i contenuti grafici e le meccaniche di gioco;

Vista la Convenzione stipulata in data 5 agosto 2010 con la quale l'Amministrazione Autonoma dei Monopoli di Stato ha affidato, a far data dal 1° ottobre 2010, a Lotterie Nazionali s.r.l. la concessione per l'esercizio dei giochi pubblici denominati lotterie nazionali ad estrazione istantanea anche con partecipazione a distanza;

Vista la proposta del concessionario Lotterie Nazionali s.r.l. di associare alla citata lotteria "Top 2000" l'interfaccia di gioco denominata "Pop & Win mobile";

## D E T E R M I N A

### Articolo 1

1. E' approvata l'interfaccia di gioco denominata "Pop & Win mobile", associata alla lotteria istantanea con partecipazione a distanza denominata "TOP 2000". L'interfaccia di gioco "Pop & Win mobile" è accessibile:
  - a) mediante connessione al sito mobile del concessionario ed al sito mobile del punto vendita a distanza ove disponibile;
  - b) mediante l'utilizzo di apposita applicazione software da scaricare sul proprio apparato mobile dotato di funzione "touch screen", ove compatibile con detta applicazione.

### Articolo 2

1. Dopo l'acquisto della giocata, è presente sull'interfaccia di gioco "Pop & Win mobile", l'area di gioco costituita:
  - al centro dall'immagine di un tabellone costituito da 66 tessere esagonali colorate.
  - in alto, a sinistra, da un riquadro contraddistinto dalla scritta "COLORI", riportante il conteggio delle tessere esplose di ciascun colore (rosa, rosso, verde, giallo e blu);
  - in basso, a sinistra, da un riquadro contraddistinto dalla scritta "SIMBOLI", riportante il conteggio dei simboli rinvenuti all'interno delle tessere esplose (simbolo "Ciliegie", simbolo "Campana", simbolo "7").
  - a destra da un riquadro denominato "LE TUE TESSERE" contenente le 5 tessere, contraddistinte dal simbolo "?", a disposizione del giocatore.

In basso, sulla sinistra, è presente un riquadro, contraddistinto dalla scritta "STAI VINCENDO", che riporta l'indicazione della vincita conseguita durante lo svolgimento del gioco.

In alto, a destra, è presente un cerchietto contraddistinto dalla lettera "i", selezionando il quale si accede alle istruzioni di gioco.

2. La visualizzazione grafica della giocata si ottiene attraverso il procedimento di interazione di seguito descritto.

Il giocatore deve scoprire, utilizzando la funzione tattile (“*touch screen*”) dell’apparato “*mobile*”, le 5 tessere contraddistinte dal simbolo “?” presenti nel riquadro “LE TUE TESSERE”.

Appena selezionata la tessera verrà visualizzato il colore dalla stessa celato che, immediatamente, farà esplodere le tessere del medesimo colore all’interno del tabellone presente nell’area di gioco.

Nel riquadro contraddistinto dalla scritta “COLORI” verranno conteggiate le tessere esplose di ciascun colore.

Se una tessera esplosa, presente all’interno dell’area di gioco, contiene un simbolo (simbolo “Ciliegie”, simbolo “Campana”, simbolo “7”), quest’ultimo verrà conteggiato nel riquadro contraddistinto dalla scritta “SIMBOLI”.

Se una tessera esplosa, presente all’interno dell’area di gioco, contiene una moneta d’argento si vince l’importo ad essa associato.

Il gioco termina quando il giocatore avrà scoperto tutte e 5 le tessere nel riquadro “LE TUE TESSERE”. Nel caso in cui il giocatore raggiunga una o più soglie vincenti previste dal riquadro contraddistinto dalla scritta “COLORI” e/o dal riquadro contraddistinto dalla scritta “SIMBOLI”, vince l’importo o la somma degli importi corrispondenti, come di seguito riportato:

15 caselle gialle	€ 2,00
3 ciliegie	€ 4,00
20 caselle blu	€ 8,00
moneta “10 euro”	€ 10,00
moneta “20 euro”	€ 20,00
25 caselle verdi	€ 40,00
4 campane	€ 100,00
28 caselle rosse	€ 200,00
5 “7”	€ 1.000,00
30 caselle rosa	€ 2.000,00

3. Il giocatore effettua la giocata attraverso una delle seguenti modalità alternative:

- attraverso il procedimento di interazione descritto al precedente comma 2;
- selezionando il riquadro “SCOPRI SUBITO” mediante il quale il sistema visualizza immediatamente l’esito della giocata

### Articolo 3

1. Il presente provvedimento è pubblicato sul sito [www.agenziadoganemonopoli.gov.it](http://www.agenziadoganemonopoli.gov.it), sul sito del concessionario e sui siti dei punti vendita a distanza.

Roma, 01 aprile 2016

IL DIRIGENTE  
*Dr. Mario LOLLOBRIGIDA*